

Schack projekt 2

*Emil Käck TE-15*

*NTI-Gymnasiet*

# Syfte frågeställning

Syftet är att fortsätta på projektet schack som inte hans klart. Eftersom det inte hans med allt som skulle så blir målet att få klart det som inte han med förra projektet plus (om möjligt) att få det att funka över nätverk. Detta ska ske med Java och objektorienterad programmering. Det ska också finnas klassdiagram, mm.

# Metod